

Kursplan

Webbdesign 2 7,5 högskolepoäng, Grundnivå 1

Web Design 2 7.5 Credits*, First Cycle Level 1

Lärandemål

Kunskap och förståelse

Innehåll

Inledningsvis lär studenten sig ett (webb-)analysverktyg och användningsområden för det inom den grafiska branschen vid utvärdering och uppföljning av användardata. Vidare introduceras en iterativ process för hur insamlad data kan användas till en mer användbar webbplats.

En fungerande prototyp av en webbplats skapas med hjälp av ett CMS-verktyg. Vidare förbättring och implementation av prototypen utförs med hjälp av HTML, CSS, JavaScript och jQuery.

Studenten lär sig grundläggande objektorienterad programmering med JavaScript och dess användningsområden inom webbdesign.

Examinationsformer

- Individuell skriftlig rapport (1,5 hp)
- Labbationer (1 hp)
- Projektarbete (5 hp)

Examinator sätter slutbetyget på kursen baseras på projektarbetet.

Arbetsformer

Föreläsningar, seminarier, övningar, labbationer och självständigt arbete.

Betyg

Som betygsskala används U, 3, 4, 5.

- Individuell skriftlig rapport (U, G)
- Labbationer (U, G)
- Projektarbete (U, 3, 4, 5)

Examinator sätter slutbetyget på kursen baseras på projektarbetet.

Förkunskapskrav

Webbdesign 1, 7,5 högskolepoäng, grundnivå 1 eller motsvarande kunskaper

Övrigt

Bedömningar av respektive prestation sker endast under den tidsperiod som framgår av presenterad studiehandledning. Vid betyget U på någon av prestationerna i kursen efter denna tidsperiod, hänvisas den studerande till nästa kurstillfälle.

Summary in English

Knowledge and understanding

Upon completion of the course, the student shall be able to:

- describe the underlying structure of a given Content Management System (CMS)
- describe an iterative design processpropose examples of some of JavaScript's uses in web design

Competence and skills

Upon completion of the course, the student shall be able to:

- use a tool for web analysis to gather data from the Internet
- identify the potential flaws of an existing web-site based on data gathered from the Internet
- create a prototype of a web site based on the laws of gestalt psychology with the help of a Content Management System (CMS)
- implement a web site based on an existing prototype with the help of HTML, CSS and JavaScript
- apply basic object-oriented programming with JavaScript for the manipulation of the Document Object Model (DOM)

The course encompasses three main subjects: collection and analysis of internet user data; construction of web with the use of a content management system (CMS); and enhancement of skills in HTML and CSS as well as an introduction to JavaScript and (jQuery) and their ability to manipulate the document object model (DOM).

Ämnestillhörighet:

Informatik

Ämnesgrupp:

Informatik/Data- och systemvetenskap



D.nr: HDa 2017/359
Sida 3(3)
IK1091

Utbildningsområde:

Tekniska området, 100%

Kursen kan ingå i följande huvudområde(n):

1. Informatik

Fördjupningsbeteckning för respektive huvudområde:

1. G1F

Fastställd:

Fastställd 2017-03-09

Kursplanen gäller fr.o.m. 2017-03-09