

Kursplan

Designprinciper och användargränssnitt 15 högskolepoäng, Grundnivå

Design Principles and User Interfaces 15 Credits, First Cycle

Mål

Kunskap och förståelse

Efter godkänd kurs ska den studerande kunna:

- använda centrala begrepp och principer inom digital design
- använda centrala begrepp och principer för användbarhet och användarupplevelse

Färdighet och förmåga

Efter godkänd kurs ska den studerande kunna:

- tillämpa varumärkesidentitet och designsystem på användargränssnitt
- använda relevanta verktyg avsedda för skapande och vidareutveckling av användargränssnitt
- påvisa praktisk färdighet vid arbete med användargränssnitt
- omsätta teoretiska kunskaper inom användbarhet och design praktiskt utifrån givna kriterier

Värderingsförmåga och förhållningssätt

Efter godkänd kurs ska den studerande kunna:

- värdera en design utifrån användbarhet och användarupplevelse
- reflektera över designval utifrån problem och kontext

Innehåll

Kursen behandlar teori och principer för design och användbarhet genom arbete med användargränssnitt. I det teoretiska arbetet avhandlas exempelvis linjering, balans, kontrast, färg, form och förståelse för användarens egna upplevelser av design. Genom analysarbete av befintliga användargränssnitt ges utökade insikter kring användbarhet och användarupplevelse.

Examinationsformer

- Inlämningsuppgifter

Betyg

Som betygsskala på hel kurs används U–G.

Betyg rapporteras enligt följande:

- Inlämningsuppgift (teori 1) - 1,5 hp | U–G
- Inlämningsuppgift (användbarhet) - 1,5 hp | U–G
- Inlämningsuppgift (teori 2) - 1,5 hp | U–G
- Inlämningsuppgift (digital design) - 1,5 hp | U–G
- Inlämningsuppgift (verktyg) - 1,5 hp | U–G
- Inlämningsuppgift (användargränssnitt) - 3 hp | U–G
- Inlämningsuppgift - 4,5 hp | U–G

Behörighet

Grundläggande behörighet

Övrigt

Undervisning och material kan förekomma på engelska.

Kursen kan inte ingå i en examen tillsammans med andra kurser med motsvarande innehåll.

Om studenten har ett beslut/rekommendation om riktat pedagogiskt stöd från Högskolan Dalarna på grund av funktionsnedsättning, har examinator rätt att anpassa examinationen. Examinator avgör utifrån kursplanens mål om examinationen kan anpassas i enlighet med beslutet/rekommendationen.

Learning Outcomes

Knowledge and Understanding

Upon completion of the course, the students will be able to:

- use central concepts and principles in digital design
- use central concepts and principles for usability and user experience

Skills and Abilities

Upon completion of the course, the students will be able to:

- apply brand identities and design systems on user interfaces
- use relevant tools intended for the creation and further development of user interfaces
- demonstrate practical skills when working with user interfaces
- translate theoretical knowledge within usability and design in practical terms based on given criteria

Valuation and Approach

Upon completion of the course, the students will be able to:

- evaluate design based on usability and user experience
- reflect on design choices based on problem and context

Ämnestillhörighet:

Informatik

Kursen kan ingå i följande huvudområde(n):

1. Informatik

Fördjupningsbeteckning för respektive huvudområde:

1. G1N

Fastställd:

Fastställd 2022-11-29

Kursplanen gäller fr.o.m. 2022-11-29