

Kursplan

Interaktionsdesign 7,5 högskolepoäng, Grundnivå

Interaction Design 7.5 Credits*, First Cycle

Lärandemål

Kunskap och förståelse

Efter avslutad kurs ska den studerande kunna

- redogöra för centrala begrepp inom interaktionsdesign

Färdighet och förmåga

Efter avslutad kurs ska den studerande kunna

- söka, samla, värdera och kritiskt tolka relevant information inom interaktionsdesign
- använda metoder inom interaktionsdesign vid skapandet av digitala artefakter i dialog med berörda parter

Värderingsförmåga och förhållningssätt

Efter avslutad kurs ska den studerande kunna

- värdera en design med avseende på dess användbarhet och användarupplevelse
- reflektera över etiska aspekter av interaktionsdesign och hur den används

Innehåll

Kursen behandlar centrala begrepp och metoder inom interaktionsdesign. Studenten genomför sökning, insamling och tolkning av information som sedan används praktiskt för att skapa artefakter genom en iterativ designprocess. Under kursen får studenten även värdera design utifrån perspektiven användbarhet, användarupplevelse och tillgänglighet samt reflektera över de etiska aspekter och den samhällspåverkan detta har.

Examinationsformer

Inlämningsuppgifter (5 hp) och seminarier (2,5 hp)

Arbetsformer

Föreläsningar och seminarier.

Betyg

Som betygsskala används U, 3, 4, 5.

Seminarier U-G.

Slutbetyg sätts efter en samlad bedömning av examinator.

Förkunskapskrav

Användarcentrerad design, 7,5 hp grundnivå

Grafisk design 7,5 hp, grundnivå

Learning Outcomes*Knowledge and understanding*

After completing the course, the students will be able to

- describe key concepts from interaction design

Skills and abilities

After completing the course, the students will be able to

- search for, collect, evaluate and critically interpret relevant information from interaction design
- use methods from interaction design in the creation of digital artifacts in dialogue with stakeholders

Evaluation ability and approach

After completing the course, the students will be able to

- evaluate a design in terms of its usability and user experience
- reflect on the ethical aspects of interaction design and how it is used

Ämnestillhörighet:

Informatik

Ämnesgrupp:

Informatik/Data- och systemvetenskap

Utbildningsområde:

Tekniska området, 100%

Kursen kan ingå i följande huvudområde(n):

1. Informatik



D.nr:
Sida 3(3)
GIK2NE

Fördjupningsbeteckning för respektive huvudområde:

1. G1F

Fastställd:

Fastställd 2021-03-11

Kursplanen gäller fr.o.m. 2021-04-11