

Kursplan

Data- och informationshantering 15 högskolepoäng, Grundnivå

Data- and Information Management 15 Credits*, First Cycle

Lärandemål

Kunskap och förståelse

Efter genomförd kurs skall studenten kunna:

- Beskriva grundläggande koncept och principer inom data- och systemvetenskap, informationsdesign och IT.
- Redogöra för grundläggande principer inom systemutveckling.
- Beskriva ett urval av branschspecifika metoder och verktyg.
- Redogöra för de mekanismer som påverkar grupputveckling och gruppdynamik.

Färdighet och förmåga

Efter genomförd kurs skall studenten kunna:

- Skapa en enkel applikation med hänsyn tagen till användbarhet och visuell design.
- Söka och värdera information.
- Använda en allmän projekt-, kommunikations- och mötesmodell, samt IT-stöd för kommunikation och projekthantering.
- Skriva, granska och opponera på en akademisk rapport.
- Presentera ett arbete muntligt och skriftligt.

Värderingsförmåga och förhållningssätt

Efter genomförd kurs skall studenten kunna:

- Argumentera för hur IT-utveckling och IT-användning påverkar människor, verksamheter och samhälle, nationellt och internationellt.

Innehåll

Denna kurs ger en introduktion av områdena data- och systemvetenskap, informationsdesign och IT. Detta inkluderar vanligt förekommande koncept och principer samt en introduktion till arbetsflöden, arbetsroller och utveckling inom dagens IT-samhälle

vilket inkluderar sociala, ekonomiska och etiska perspektiv.

Applikationsutveckling, grafisk formgivning och bildhantering introduceras.

Utvecklingsprocessen diskuteras övergripande med avseende på de olika steg som finns vid framtagande av en applikation. Rådande juridiska aspekter inom området behandlas övergripande.

Vidare behandlar kursen begrepp såsom återkoppling, systemutveckling, projekt, mötesteknik och ledarskap. Slutligen tas olika IT-verktyg som stöd för kommunikation upp. I kursen ingår även en introduktion till akademiskt skrivande, granskning av samt metoder för att söka och värdera information. Kursen behandlar även kommunikation, presentationsteknik och studieteknik.

Examinationsformer

Skriftlig tentamen (5 hp)

Utveckling av webbplats (3 hp)

Workshops (1 hp)

Seminarium i gruppdynamik (1 hp)

Grupparbete i akademiskt skrivande (5 hp)

Arbetsformer

Föreläsningar, projektarbete, workshops och individuellt arbete.

Betyg

Som betygsskala används U–G.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet samt Matematik 2a alt 2b alt 2c, Samhällskunskap 1b alt 1a1+1a2

Övrigt

Antal examinationstillfällen är på grund av ämnets snabba utveckling begränsade till fem.

Learning Outcomes

Knowledge and Understanding

Upon completing of the course, students shall be able to:

- Describe basic concepts and principles in computer and systems science, information design and IT.
- Describe basic principles in system development.
- Describe a selection of industry-specific methods and tools.

- Describe the mechanisms that affect group development and group dynamics.

Skills and Abilities

Upon completing of the course, students shall be able to:

- Create a simple application taking into account usability and visual design.
- Search for and evaluate information.
- Use a general project, communication and meeting model, and software for communication and project management.
- Write, review and oppose an academic report.
- Present a work orally and in writing.

Evaluation Ability and Approach

Upon completing of the course, students shall be able to:

- Argue for how IT development and IT use affect people, businesses and society, nationally and internationally.

Ämnestillhörighet:

Informatik

Ämnesgrupp:

Informatik/Data- och systemvetenskap

Utbildningsområde:

Tekniska området, 100%

Kursen kan ingå i följande huvudområde(n):

1. Informatik
2. Mikrodataanalys

Fördjupningsbeteckning för respektive huvudområde:

1. G1N
2. G1N

Fastställt:

Fastställt 2019-04-18

Kursplanen gäller fr.o.m. 2019-06-06