



# PROGRAMMERING I TEXTBASERAD MILJÖ VT23

Högskolekurs för dig som vill lära dig programmering i textbaserad miljö. Du får möjlighet att bygga kunskaper i att skapa egna program, att kunna läsa, förstå och felsöka kod samt förståelse för hur du kan arbeta med programmering i din undervisning.

## Du kommer lära dig att:

### Generellt innehåll:

- introduktion till programmering kopplat till undervisning
- programmeringens betydelse för samhället
- etiska perspektiv på programmering.

### Programmeringsinnehåll:

- att skapa program i textbaserad miljö
- grundläggande begrepp och byggstenar inom programmering, inklusive sekvens, alternativ, villkor, upprepning och variabler
- hur algoritmer kan skapas, testas och förbättras för att lösa problem
- läsa, förstå, felsöka, testa och förbättra befintliga program
- att utifrån moment i kurs- och ämnesplaner kunna använda programmering vid problemlösning, databearbetning eller tillämpning av numeriska metoder.

### Didaktiskt innehåll:

- didaktiska strategier och verktyg kopplat till undervisning om, i och med programmering, med koppling till relevant forskning.

## Praktisk information

### För vem:

- matematik- och teknicklärare
- i mån av plats öppen för lärare i andra ämnen

### Förkunskapskrav:

Det krävs inga förkunskaper i programmering.

### Distanskurser

Kurserna genomförs på distans utan fysiska träffar.Handledning, stöd, kommunikation och samarbete sker via digitala träffar eller via webbforum. Uppgifter och föreläsningar finns publicerade på en webbplats.

Startdatum: vecka 4 2023

Slutdatum: vecka 22 2023

### Seminarie dagar:

Fredagseftermiddagar, jämna veckor, ca. 6-7 träffar under kursen.

### Anmälan:

<https://axacoair.se/go?yOeVNNWa>

### Mer information:

[www.du.se/textprogrammering](http://www.du.se/textprogrammering)

### Kontakt:

Magnus Fahlström, [mfh@du.se](mailto:mfh@du.se)