



Kursplan

IK1046 Introduktion till Javaprogrammering

7,5 högskolepoäng, Grundnivå 1

Introduction to Java Programming - Undergraduate Level

7.5 Credits ^{)}, First Cycle Level 1*

Mål

Efter fullgjord kurs skall studenten kunna skapa en Java applikation med ett användargränssnitt i vilket användaren kan lägga till, ta bort, ändra, söka och lista data. Studenten använder Java's API för att finna lämpliga klasser som kan utnyttjas i lösandet av programmeringsproblem. Studenten skall kunna skapa och använda egna klasser, samt kunna redogöra för vanliga begrepp inom programmeringsområdet.

Innehåll

Kursen behandlar följande områden:

- Definition och användandet av klass, objekt, metod, parameter/argument, returvärde, variabel och datatyp.
- Ett urval av klasser från Java's API
- Styrning av programflöde med hjälp av sekvens, selektion och iteration.
- Operatorer, uttryck och villkor.
- Arrayer samt någon annan datastruktur.

Examinationsformer

Kursen examineras genom skriftlig tentamen (3 hp) och laborationer (4.5 hp)

Arbetsformer

Studenten deltar i föreläsningar och laborationer.

Betyg

Som betygsskala används U–VG.

^{*)} 1 Credit = 1 ECTS

För att erhålla betyget VG på hela kursen krävs betyget VG på den skriftliga tentamen.
Laborationer betygsätts i betygsskalan U - G.

Förkunskapskrav

Grundläggande behörighet

Övrigt

Kursen ersätter IK1003, Introduktion till Javaprogrammering.

Ämnestillhörighet:

Informatik

Ämnesgrupp:

Informatik/Data- och systemvetenskap

Utbildningsområde:

Tekniska området, 100%

Kursen kan ingå i följande huvudområde(n):

1. Informatik

Fördjupningsbeteckning för respektive huvudområde:

1. G1N

Fastställd:

Fastställd i nämnden för Institutionen för information och teknik 2009-10-19

Kursplanen gäller fr.o.m. 2010-07-01

Reviderad:

Reviderad 2010-08-25

Revideringen är giltig fr.o.m. 2010-08-25



Course Syllabus

IK1046 Introduction to Java Programming - Undergraduate Level

7.5 Credits *) , First Cycle Level 1

Learning Outcomes

On completion of this course, students will be able to create a Java application with a user interface where a user can insert, delete, update and list data from a data source. In addition, they will be able to use different classes from the Java API to solve programming problems. Students will also create and use classes and show a basic understanding and knowledge of commonly used concepts and terminology in the field of computer science.

Course Content

This course consists of

- Definition and the use of classes, objects, methods, parameters/arguments, return type, variables and data types.
- Commonly used classes from the Java API.
- Use of control structures such as sequence, selection, iteration.
- Operators, expressions and conditions.
- Use of array and other data structures.

Assessment

The examination for the course consists of a written examination(3hp) and computer lab assessments (4,5hp).

Forms of Study

Lectures and computer lab assessments.

Grades

The Swedish grades U–VG.

*) 1 Credit = 1 ECTS

To receive an overall grade of VG for the whole course, the grade VG is required on the written examination. Computer lab assessments are graded G / U.

Prerequisites

General entry requirements

Other Information

The course replaces IK1003, Introduction to Java programming.

Subject:

Information Systems

Group of Subjects:

Informatics/Computer and Systems Sciences

Disciplinary Domain:

Technology, 100%

This course can be included in the following main field(s) of study:

1. Information Systems

Progression Indicator within (each) main field of study:

1. G1N

Approved:

Approved by the Department of School of Information and Engineering, 19 October 2009

This syllabus comes into force 1 July 2010

Revised:

Revised, 25 August 2010

Revision is valid from 25 August 2010



IK1046 Introduktion till Javaprogrammering

7,5 högskolepoäng, Grundnivå 1

Introduction to Java Programming - Undergraduate Level

7.5 Credits, First Cycle Level 1